

Universitätsstadt Tübingen

Fachbereich Bürgerdienste, Sicherheit und Ordnung

Heß, Richard Telefon: 07071-204-2300

Gesch. Z.: 3/774-07/

Vorlage

132/2016

Datum

21.04.2016

Mitteilungsvorlagezur Kenntnis im **Verwaltungsausschuss**

Betreff: **Änderung der Stocherkahn-Satzung;
Beteiligungsverfahren**

Bezug:

Anlagen: 0

Die Verwaltung teilt mit:

Der Boots- und Stocherkahnverkehr auf dem Neckar hat in den letzten Jahren, insbesondere vor dem Hintergrund der touristischen Vermarktung, aber auch als Freizeitgestaltung, stetig zugenommen. Das ist grundsätzlich erfreulich, führt aber bei der beschränkt zur Verfügung stehenden Wasserfläche – im Bereich zwischen Stauwehr und Campingplatz - und der fehlenden oder nicht ausreichenden Infrastruktur zu zunehmenden Interessenskonflikten. Auf die derzeit vorhandenen 123 Liegeplätze kommen bis zu 180 Bewerbungen.

Die bisherigen Erfahrungen haben gezeigt, dass grundsätzlich die derzeitige Praxis und Vergabe der Anlegestellen - auch vor dem rechtlichen Hintergrund des Gleichbehandlungsgebotes – angegangen werden muss. In mehreren Besprechungen und Workshops, an denen Vertreter der Vereine, Verbindungen, Fachschaften und Kahngemeinschaften sowie Mitglieder des Gemeinderates teilgenommen haben, wurde deutlich, dass sowohl die Gewässerverordnung als auch die Benutzungsverordnung fortgeschrieben und weiter an den Erfordernissen der Benutzer, aber auch an Allgemeininteressen, ausgerichtet werden müssen.

In den Workshops wurden Bausteine für die Beschlussvorlage des Gemeinderates erarbeitet, die nun von der Verwaltung in die Vorlage eingearbeitet werden. Zum Vorschlag der Verwaltung sollten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer des Workshops nochmal Gelegenheit haben, Stellung zu beziehen. Ziel ist es, dass der Gemeinderat vor Beschlussfassung nachvollziehen kann, welche Vorstellungen und Wünsche aus der Mitte der „Betroffenen“ wie in die Vorlage eingearbeitet wurden.

Die Verwaltung beabsichtigt deshalb, die Vorlage im Entwurf vorab den Workshop-Teilnehmern zur Stellungnahme zu übermitteln.

